

Документация к программе Coins Collector (Версия 1.0.5.1.)

Содержание

1. Установка программы

2. Описание программы

3. Работа с каталогом:

- 3.1 Создание нового каталога**
- 3.2 Загрузка и сохранение каталога**
- 3.3 Добавление новых монет**
- 3.4 Добавление копии монет**
- 3.5 Редактирование монет**
- 3.6 Удаление монет**
- 3.7 Экспорт данных**
- 3.8 Работа со справочниками**
- 3.9 Обмен каталогами**

4. Интерфейс программы

- 4.1 Сортировка монет**
- 4.2 Группировка монет**
- 4.3 Работа с фильтром**
- 4.4 Управление расположением полей**

5. Настройка программы:

- 5.1 Основные настройки**
- 5.2 Отображаемые поля**
- 5.3 Выбор цветовой схемы**
- 5.4 Редактирование шаблонов расположения полей**

6. Регистрация программы

Контакты.

Разработчик программы: sefox-soft@narod.ru

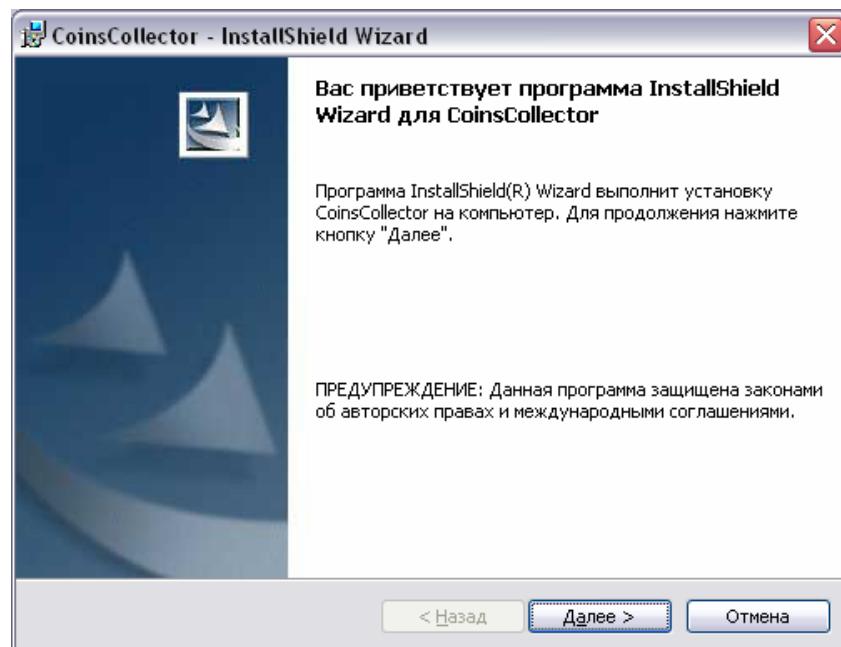
Вопросы по документации: vasolka@mail.ru

Сайт: sefox-soft.narod.ru

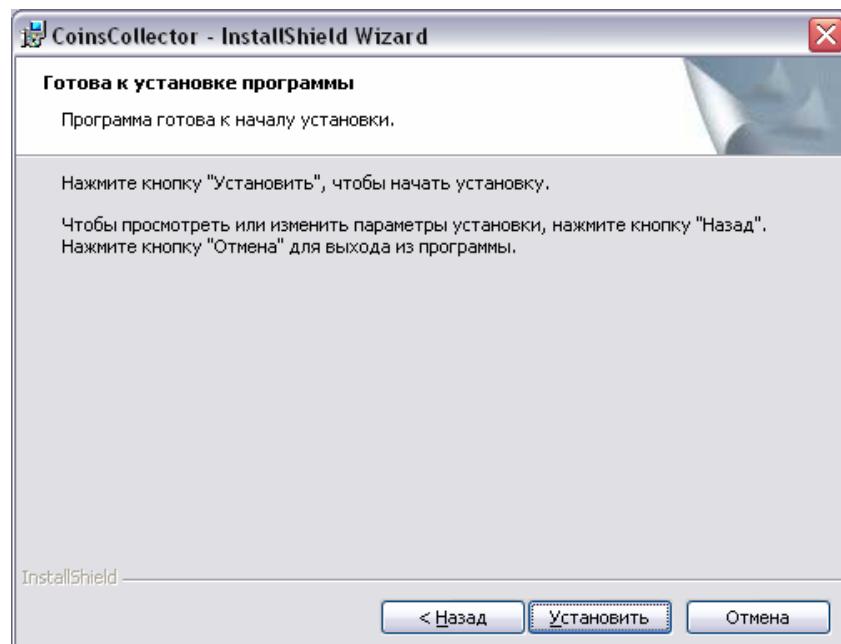
1. Установка программы

Для инсталляции программы необходимо скачать с сайта <http://serfox-soft.narod.ru> один из двух файлов coinscollector_setup.exe или CoinsCollector.zip.

Интерфейс установки очень прост. После запуска файла coinscollector_setup.exe, на экране появляется окно с предложением установить CoinsCollector.



Для продолжения установки следует выбрать «Далее», для отмены установки «Отмена». Все последующие шаги аналогичны. В каждом окне есть пояснения на основании которых пользователь самостоятельно сможет принимать решения по инсталляции.



Контакты.

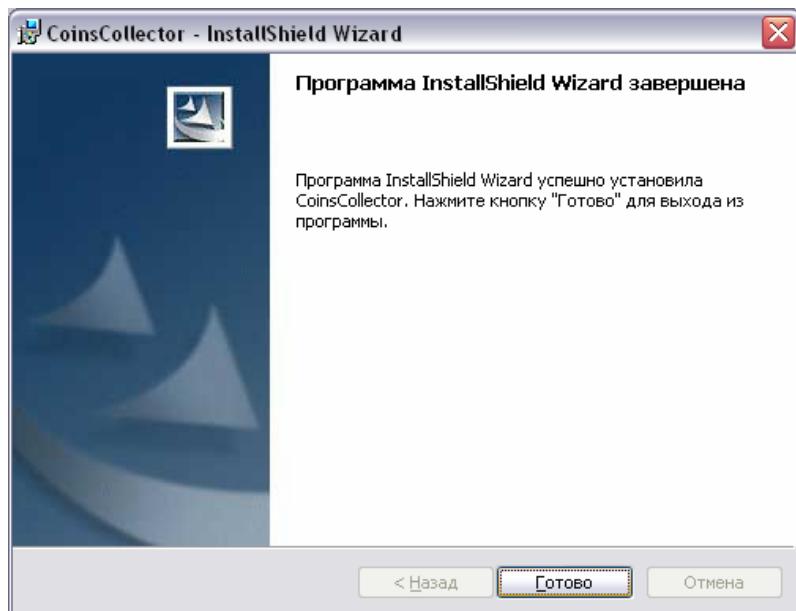
Разработчик программы: sefox-soft@narod.ru

Вопросы по документации: vasolka@mail.ru

Сайт: [sefox-soft.narod.ru](http://serfox-soft.narod.ru)



Об успешном окончании установки программы свидетельствует следующее окно на экране компьютера.



После установки ярлык программы CoinsCollector появляется на рабочем столе компьютера и в меню «Пуск»\ «Программы».

2. Описание программы

Программа предназначена для нумизматов и людей увлекающихся монетами. CoinsCollector позволяет создавать свои каталоги с фотографиями монет. Предоставляет широкие возможности по сортировке и упорядочиванию данных, возможность экспорта в текстовый файл, Excel и HTML.

Удобный интерфейс позволит пользователю быстро освоить программу и обеспечить эффективность работы с данными о монетах.

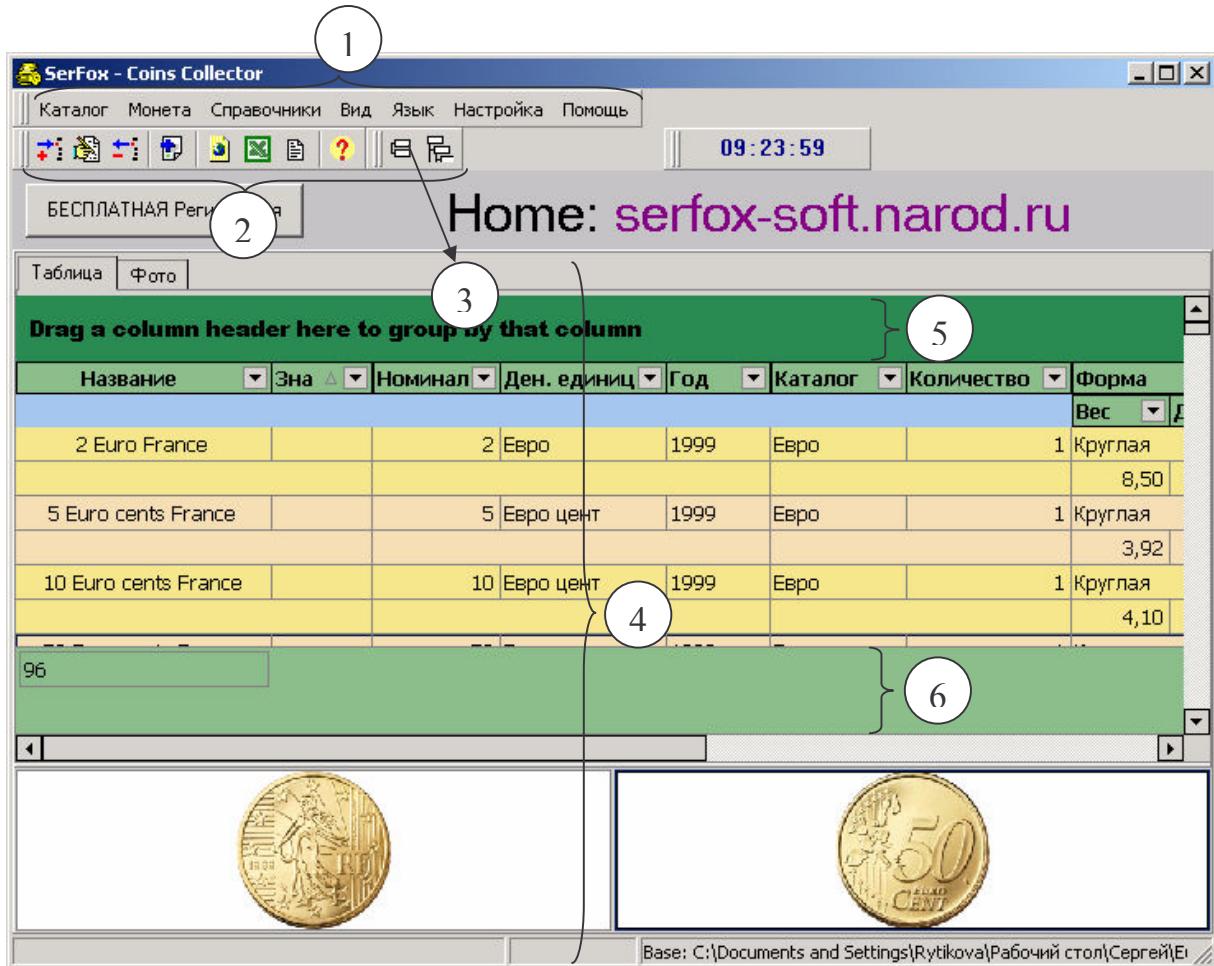
Контакты.

Разработчик программы: sefox-soft@narod.ru

Вопросы по документации: vasolka@mail.ru

Сайт: sefox-soft.narod.ru

Общий вид программы представлен на следующем рисунке.



Как и все стандартные программы для Windows CoinsCollector имеет (1) строку меню пользователя, (2) панель инструментов содержащую (3) кнопки. На (4) рабочей области программы располагаются (5) поле группировки и (6) поле состояния (flooter). Каждое меню содержит список команд (например «Выход» в меню «Каталог»).

В меню «Каталог» собраны основные функции по созданию, загрузке, сохранению баз данных монет, а также экспорту данных о монетах в формат HTML, Excel и текстовый файл.

Пункт «Монета» предназначен для создания новой записи экземпляра монеты и всех операций связанных с редактированием записи: удаление, изменение.

В «Настройках» регулируются основные параметры самой программы: цвет фона, шрифты, видимость полей, сохранение часто используемых группировок. А меню «Вид» поможет представить данные в рабочей области к удобному виду для пользователя. Развернуть записи или сгруппировать их по каким-то признакам. Через «Языки» можно переключаться из одного языка в другой.

«Справочники» - позволяет вызвать для просмотра/редактирования стандартные формы с используемыми в программе справочниками (денежные единицы, материалы, формы и т.д.). Начинающие пользователи могут скачать с сайта справочники для начальной работы. Они уже заполнены, и если какой-то записи не хватает в справочнике, пользователь может легко добавить ее, а не нужную удалить. Справочники для начальной работы упрощают освоение программы.

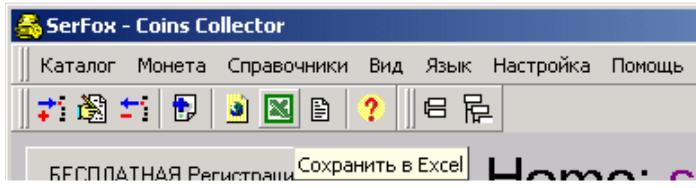
На панели инструментов вынесены наиболее часто используемые команды из меню. При наведении на кнопку мышью появляется контекстная справка о значении.

Контакты.

Разработчик программы: sefox-soft@narod.ru

Вопросы по документации: vasolka@mail.ru

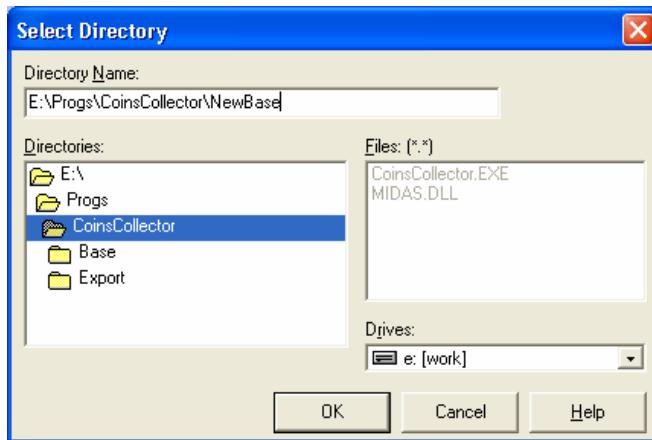
Сайт: sefox-soft.narod.ru



3. Работа с каталогом

3.1. Создание нового каталога

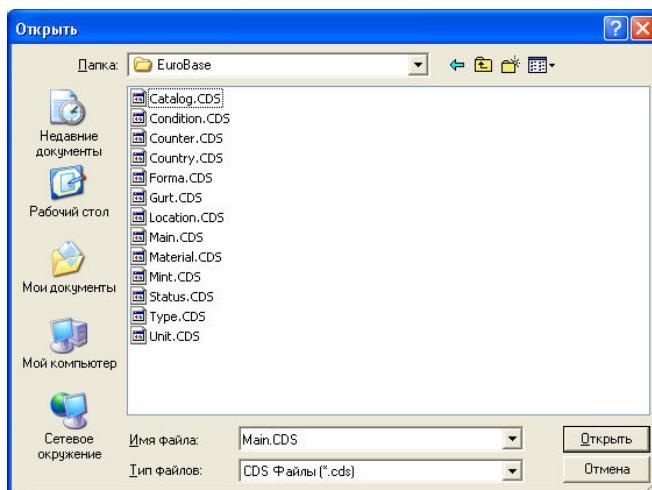
Для создания нового каталога выберите из меню «Каталог» команду «Создать новый каталог»



В появившемся окне «Select Directory» выберите папку, в которой будет создан новый каталог.

3.2. Загрузка и сохранение каталога

Для загрузки каталога выберите из меню «Каталог» пункт «Загрузить с диска»



В появившемся окне «Открыть» выберите папку, в которой находится каталог. После этого выберите нужный тип файлов и нажмите кнопку «Открыть».

Для сохранение каталога выберите из меню «Каталог» пункт «Сохранить на диск».



В появившемся окне «Сохранить как» выберите папку, в которую хотите сохранить каталог. После этого выберите нужный тип файлов (рекомендуется сохранять в формат CDS) и нажмите кнопку «Сохранить».

Внимание! Не забывайте делать резервную копию вашего каталога!

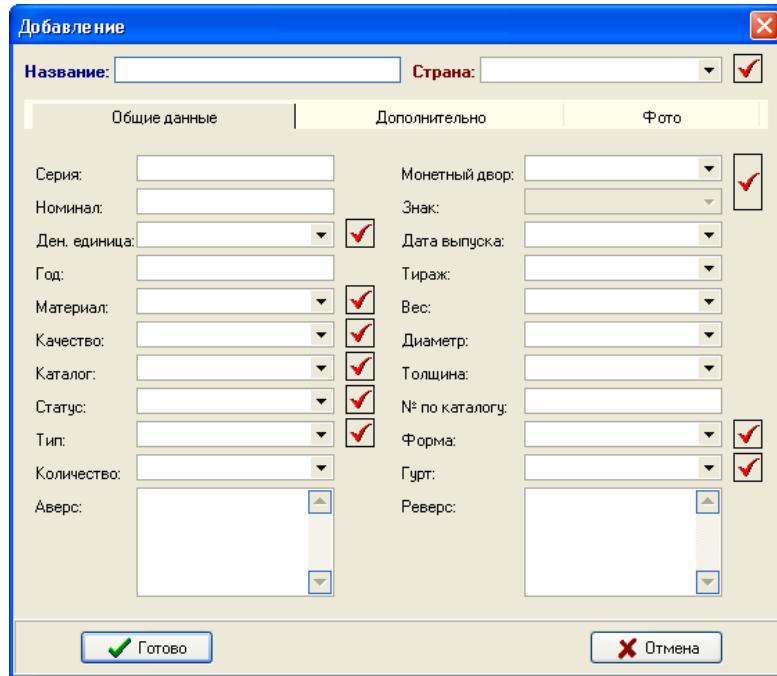
В случае непредвиденной утере данных о экземплярах коллекции из основного каталога у вас всегда будет копия, которую вы можете использовать для восстановления записей.

Копию можно сделать двумя путями:

1. сделать архив руками, т.е. скопировать папку, в которой хранится база в любое удобное место на компьютере;
2. или же воспользоваться функцией «Каталог»\«Обмен каталогами» (см. п. 3.9.) с выбором всех полей каталога.

3.3.Добавление новых монет

Для добавления новой монеты выберите из меню «Монета» пункт «Добавить», нажмите кнопку  или клавишу Ins.

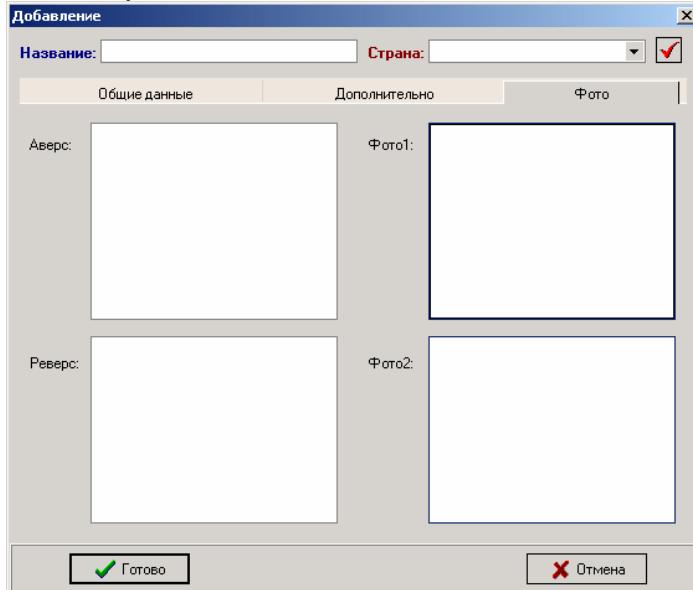


В появившемся окне «Добавление» заполните поля «Название» и «Страна». Если около поля есть кнопка , то это поле заполняется из справочника. Достаточно выбрать одно из значений из списка (либо с помощью мыши, либо начиная вводить с клавиатуры). Работа со справочниками более подробно будет описана ниже (см. в п. 3.8.).

В окне «Добавление» имеется три закладки: «Общие данные», «Дополнительно» и «Фото».

В закладке «Общие данные» заполняются основные данные о монете: серия, номинал, денежная единица, материал, качество и т.д. Все второстепенные сведения вносятся во вкладке «Дополнительно». К таким сведениям относятся стоимость монеты, даты ее оценки, продавец и различные другие примечания.

Вставка изображения монеты производится во вкладке «Фото».



Контакты.

Разработчик программы: sefox-soft@narod.ru

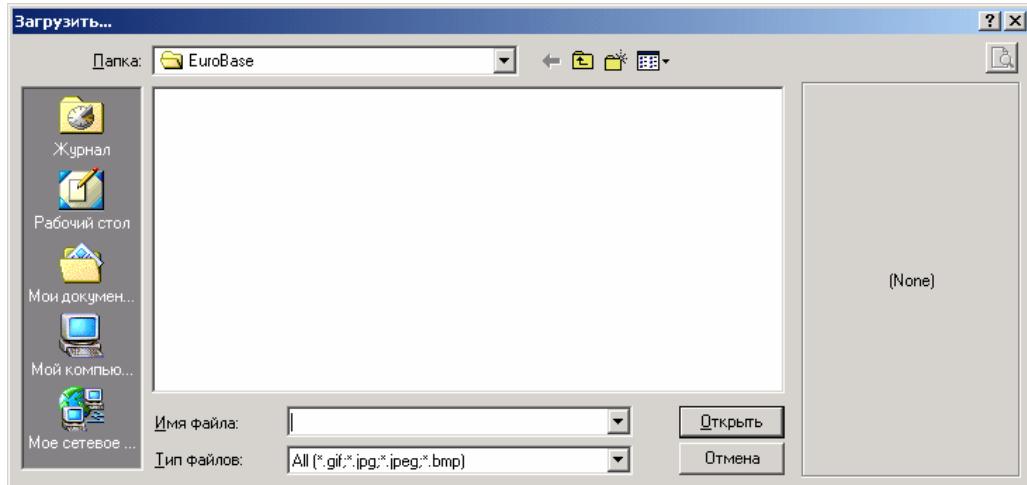
Вопросы по документации: vasolka@mail.ru

Сайт: sefox-soft.narod.ru

Закладка может хранить 4 изображения монеты: аверс, реверс и еще 2 дополнительные фотографии.

Для вставки изображения достаточно щелкнуть правой кнопкой мышки по пустому полю для фотографии и раскрывшемся списке выбрать либо «Загрузить» (если фото уже храниться где-то на компьютере), либо «Вставить» (если изображение лежит в буфере обмена). Если фотография находится на Веб страничке, то вставку фотографии монеты удобно осуществлять копированием через буфер обмена расширения типа jpg, gif и BMP.

После выбора «Загрузить» открывается окно загрузки, в нем надо выбрать путь к файлу с монетой имеющего расширения типа jpg; gif.



3.4.Добавление копии монет

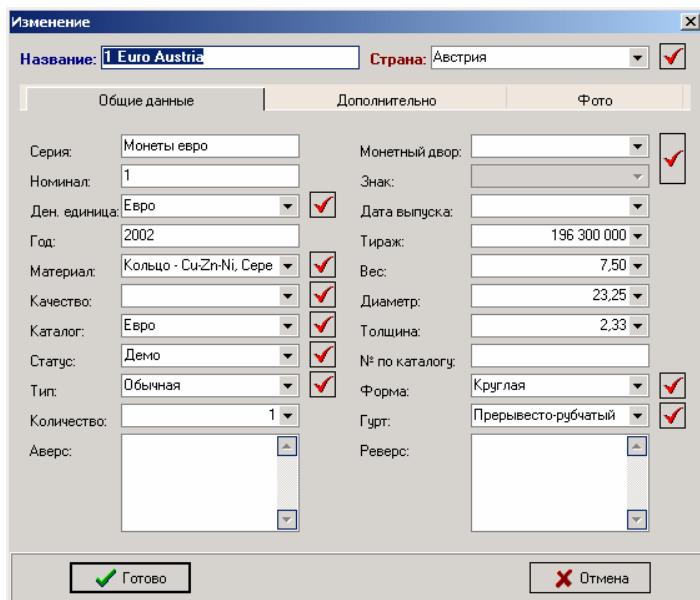
Часто описания монет мало чем отличаются. И поэтому создание с нуля записи на такую монету мучительно и не стоит на это потраченного времени. Для такого случая разработчик предусмотрел команду «Добавить копию» в меню «Монета». При выборе этой команды, программа автоматически создает копию записи которая на данный момент выделена. Ее остается только немного подредактировать.

3.5.Редактирование монет

Пользователь может в любой момент отредактировать любую запись по монете или же заменить старое изображение монеты на новое.

Редактируемую запись для начала надо выделить, а затем вызвать для нее окно редактирования одним из перечисленным ниже способов.

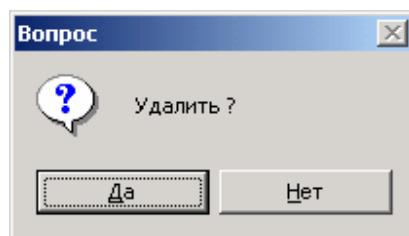
1. Выбрать меню «Монета», затем «Изменить»
2. Двойное нажатие левой клавиши мышки по записи
3. Или нажать кнопку «Изменить»  на панели инструментов



В вызванном окне можно изменять любые данные.

3.6. Удаление монет

Для удаления экземпляра монет служит команда «Удалить» меню «Монета». Программа предусмотрительно выдает сообщение пользователю с запросом об подтверждении удаления записи, вдруг команда была выбрана по ошибке.



При подтверждении команды запись будет удалена. Если пользователь хочет отменить удаление, он должен выбрать кнопку «Нет».

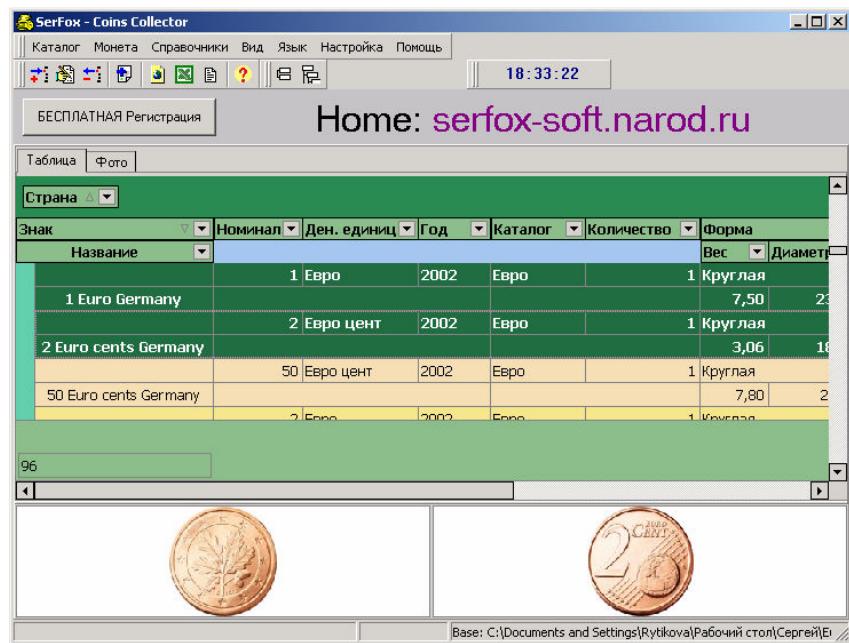
3.7. Экспорт данных

В программе предусмотрена возможность экспорта данных в текстовый, HTML, Excel форматы. Это позволяет сохранить данные в виде «жесткой» копии, независимой от изменений в базе данных, готовить документы для распечатки или публикации на Web-сайте, пересылки нужной информации по электронной почте.

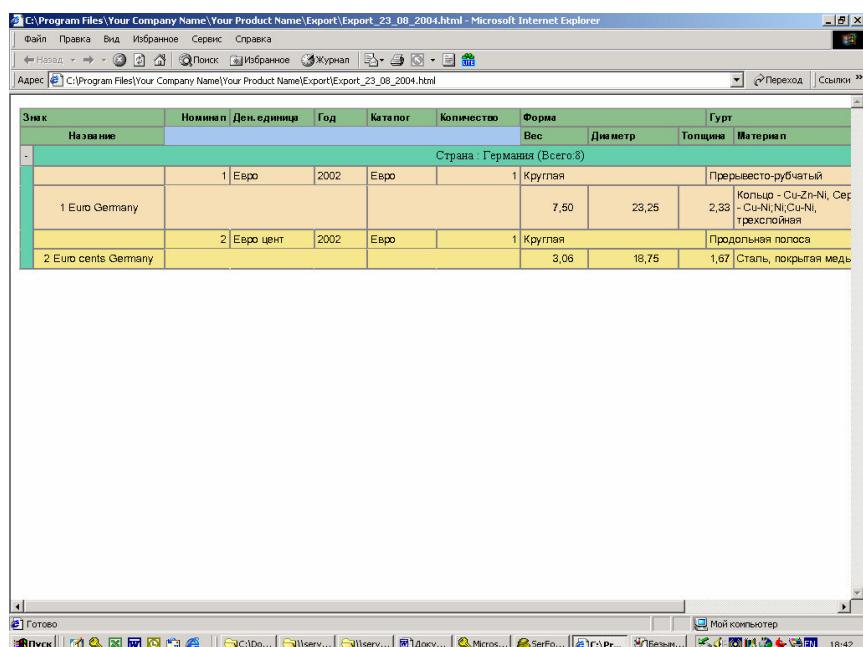
Все команды по экспорту данных собраны в меню «Каталог», также можно воспользоваться кнопками на панели инструментов.

Программа переносит все данные выведенные на экран на момент экспорта, поэтому лучше заранее выбрать подходящее расположение монет (п. 4.4.). Можно экспорттировать несколько записей. Для этого их надо сначала выделить используя Shift или Ctrl.

(На рисунке выделенные записи темно-зеленого цвета.)



А затем выбрать одну из команд экспорта. В результате получим только выделенные записи..



Экспорт производился в формат HTML. Перед самим экспортом программа запросила путь сохранения и имя создаваемой странички.

3.8.Работа со справочниками

Программа предоставляет следующие справочники «Страны», «Каталог», «Денежная единица», «Качество», «Материал», «Статус», «Тип», «Место нахождения», «Форма», «Гурт», «Монетный двор».

В справочнике «Страна» хранятся названия стран, которым может принадлежать монета.

Количество записей в справочнике «Каталог» зависит от наличия бумажных каталогов у коллекционера. И служит только для пометки в какой папке лежит экземпляр.

Под «Денежной единицей» понимается название монеты: доллар, лира, рубль.

Контакты.

Разработчик программы: sefox-soft@narod.ru

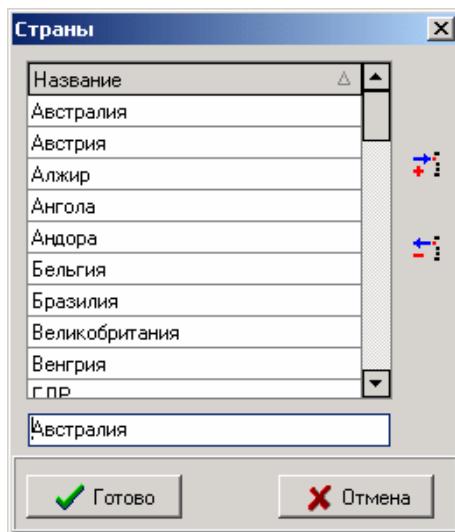
Вопросы по документации: vasolka@mail.ru

Сайт: sefox-soft.narod.ru

Состояние монеты отмечается в «Качестве», металл или сплав из которого изготовлена монета в «Материалах», геометрическая форма – в «Формах», форма боковой поверхности - в «Гуртах». Место чеканки монеты храниться в справочнике «Монетный двор».

Остальные справочники второстепенные. В «Месте нахождения» хозяин коллекции может пометить физическое нахождения экземпляра каталога: дома, на выставке и т.д. По статусу монеты можно определить нужна ли данная монета коллекционеру, хочет ли он ее купить, есть ли монета в наличии.

Подстановка значений в поле из списка (справочника) используется практически во всех основных формах программы. В случае когда в справочнике не хватает какого-то значения, его можно дополнить, щелкнув либо по кнопке рядом со списком, либо воспользовавшись меню «Справочники» (далее нужный справочник).



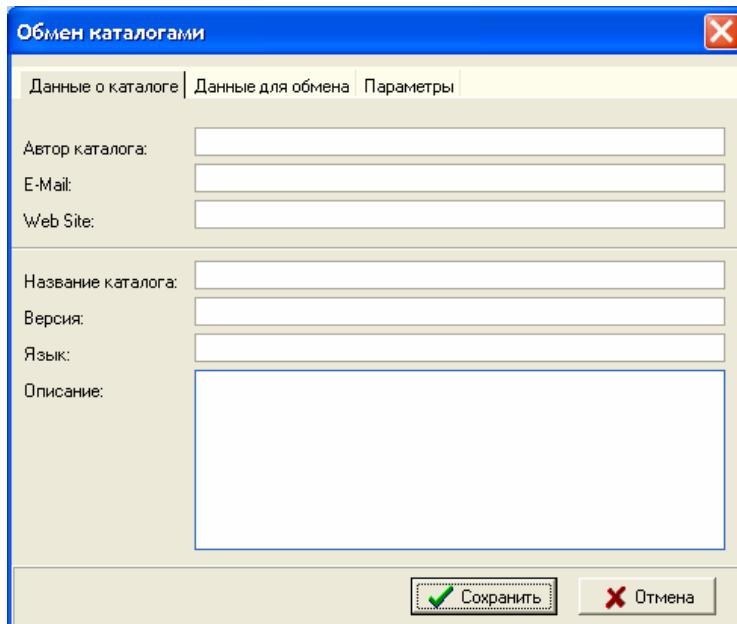
Добавить новое значение в справочник можно через нажатие кнопки . При этом поле ввода станет свободным, и в нем будет мигать курсор. После нажатия кнопки «Готово», новый компонент будет сохранен в списке справочника.

Для удаления значения из списка используется кнопка

Сначала надо выделить значение, затем щелкнуть по кнопке удаления.

3.9. Обмен каталогами

При желании коллекционер может любой свой каталог подготовить к передаче и ознакомлению другому нумизмату. Для этого надо выбрать команду «Обмен каталогами» меню «Каталог».

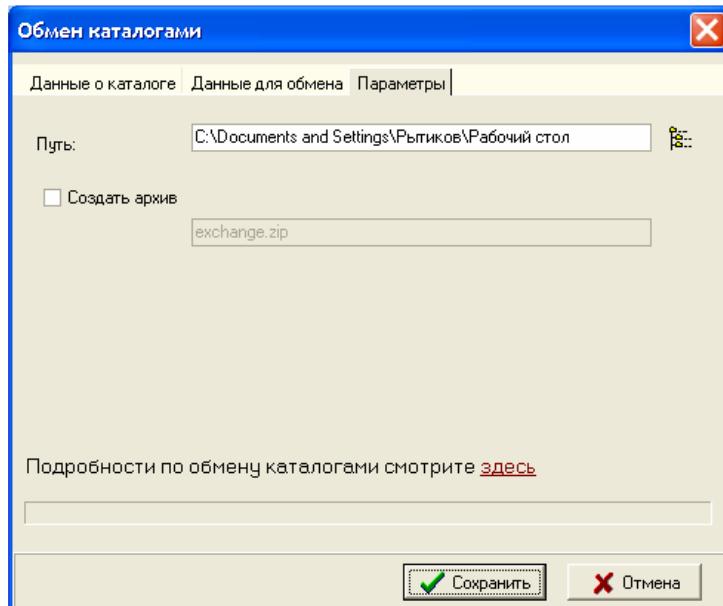


Окно «Обмен каталогами» состоит из трех вкладок: «Данные о каталоге», «Данные для обмена», «Параметры».

В вкладке «Данные о каталоге» владелец коллекции может указать сведения о своем имени, контактах и сведения о передаваемом каталоге:

- на каком языке создан каталог,
- версия программы в которой создан каталог,
- краткое описание каталога и т.д.

В «Параметрах» указывается путь, где следует создать каталог для обмена и формат. Формат лучше выбрать в виде архива zip. Он будет меньше размера, чем первоначальный формат создания каталога и его будет проще передать.



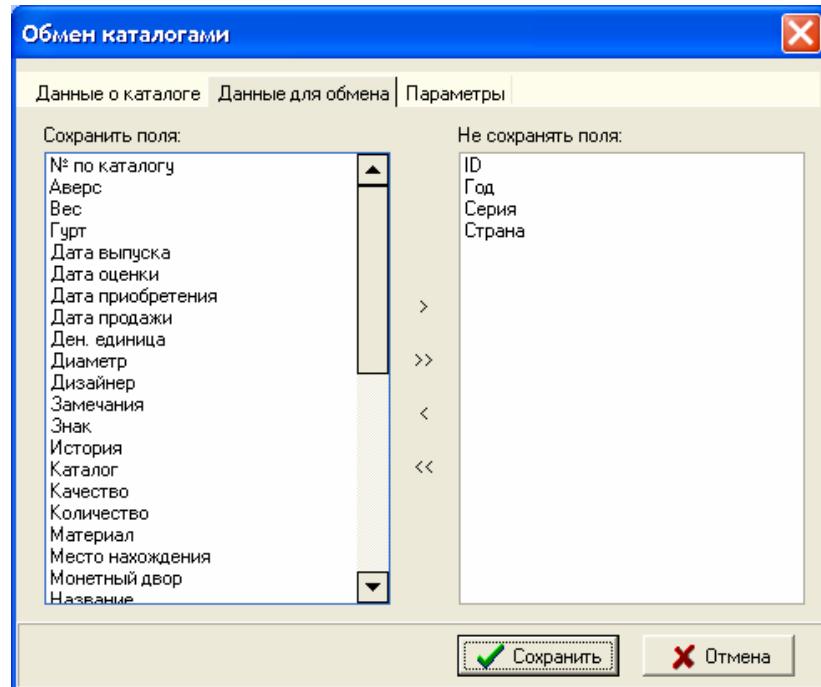
Контакты.

Разработчик программы: sefox-soft@narod.ru

Вопросы по документации: vasolka@mail.ru

Сайт: sefox-soft.narod.ru

Во вкладке «Данные для обмена» указываются только те поля каталога, информацию по которым хочет передать пользователь.



Вкладка поделена на два окна. Поля можно легко перемещать из одного в другое при помощи кнопок $>$, $<$, $>>$, $<<$. Для перемещения одного поля служат кнопки $>$, $<$. Для перемещения сразу всех полей из одного окна в другое $>>$, $<<$. Названия окон говорят сами за себя и подскажут пользователю в какое из них следует перемещать столбцы для сохранения.

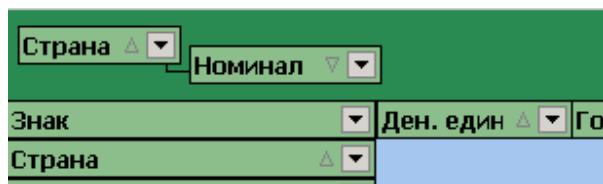
Для сохранения каталога следует выбрать кнопку «Сохранить».

Когда каталог обмена будет готов, его можно будет передать по почте разработчику программы для размещения на сайте, либо же передать непосредственно тому человеку для которого создавался каталог.

4. Интерфейс программы

4.1. Сортировка монет

Отобранные монеты можно отсортировать в главном окне по одному или нескольким полям. Для этого достаточно щелкнуть по треугольнику в названии столбца.



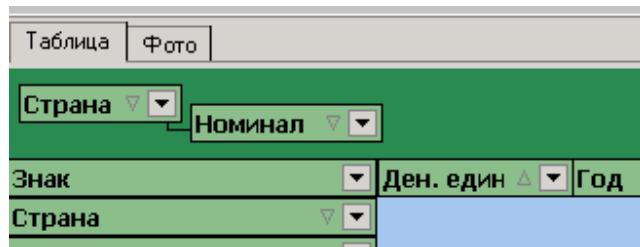
Если треугольник смотрит вверх (Δ) сортировка будет производиться по возрастанию, если вниз (∇) – по убыванию. Изменить порядок сортировки можно кликом по треугольнику.

4.2. Группировка монет

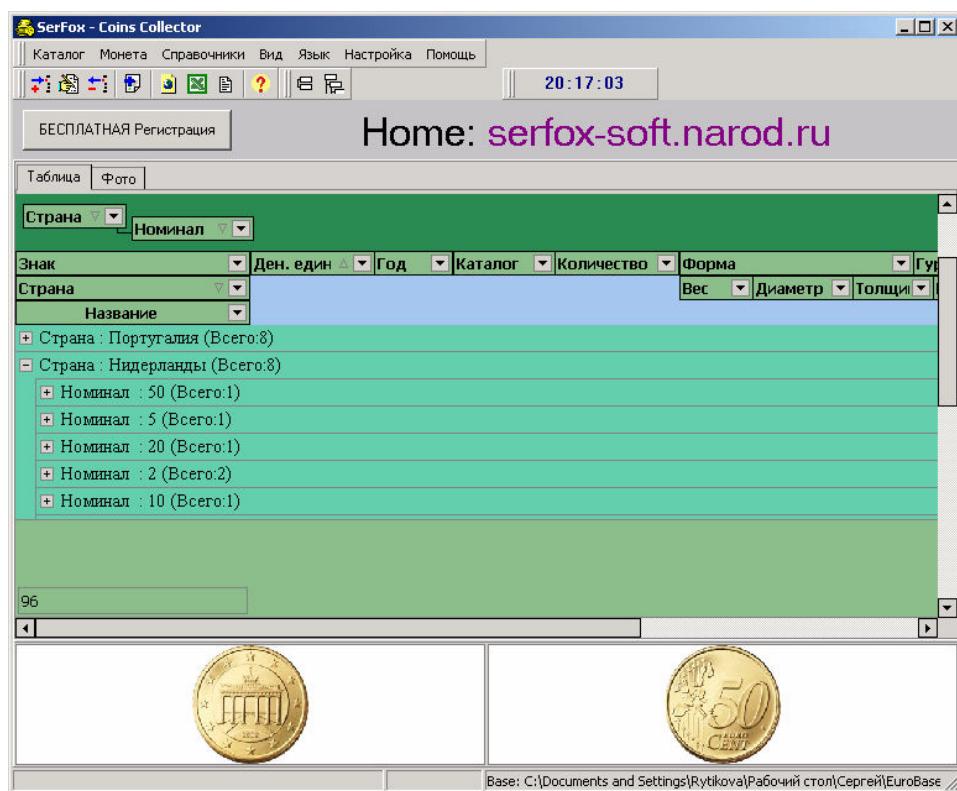
Пользователь может сам выбрать по какому принципу он хочет сгруппировать записи в главном окне. Для этого просто надо зацепить название столбца и вынести его в поле группировки.

Группировать можно по нескольким полям. Причем в поле группировки будет отображаться иерархия группировки.

После группировки справа от названия групп и подгрупп появляется общее количество монет.



Из рисунка можно заключить что все монеты в рабочей области сначала сгруппированы по поля «Страна», а затем по полю «Номинал». Причем монет принадлежащих Португалии – 8 , Нидерландам тоже 8. Нидерландских монет номиналом 50 – 1 шт., номиналом 2 – 2 шт. Таким образом, группировка монет может даже упростить поиск необходимого экземпляра.



4.3. Работа с фильтром

Фильтрация — это быстрый и легкий способ поиска подмножества данных и работы с ними в списке. В отфильтрованном списке отображаются только строки, отвечающие условиям отбора, заданным для столбца. CoinsCollector предоставляет две команды для фильтрации списков:

- **фильтр по выделенному**, для простых условий отбора;

Контакты.

Разработчик программы: sefox-soft@narod.ru

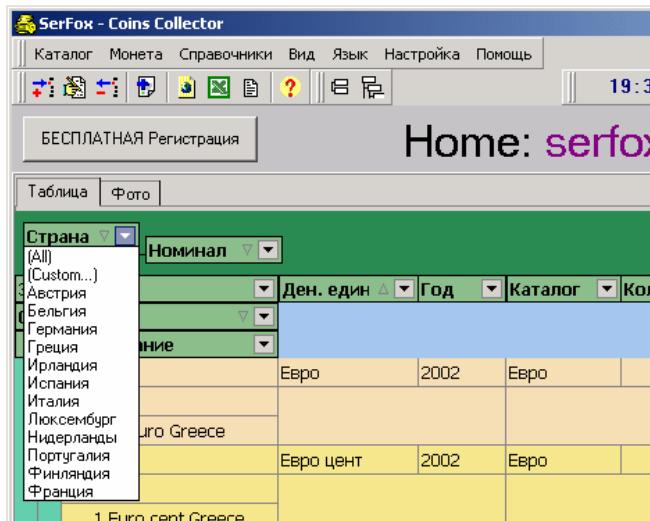
Вопросы по документации: vasolka@mail.ru

Сайт: sefox-soft.narod.ru

- **расширенный фильтр** для более сложных условий отбора.

В отличие от сортировки, при фильтрации порядок записей в списке не изменяется. При фильтрации временно скрываются строки, которые не требуется отображать.

Для определения фильтра необходимо щелкнуть по кнопке фильтра  которая располагается справа от названия поля.

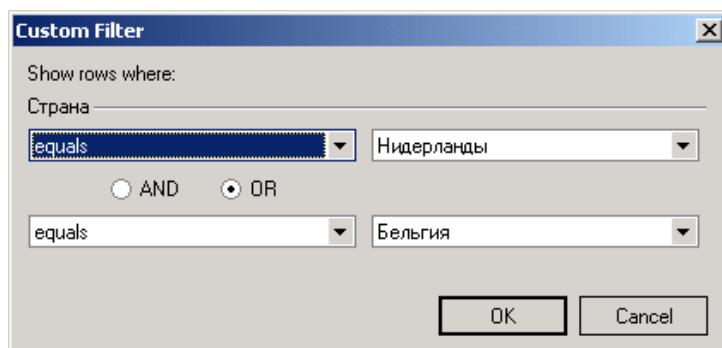


Пользовательский фильтр по выделенному используется для вывода строк, содержащих то или иное значение.

Если в раскрывшемся списке фильтра выбрать страну Франция, то в главном окне останутся монеты у которых поле «Страна» будет соответствовать Франции, все остальные записи скроются.

С помощью команды «Custom» (расширенный фильтр) можно фильтровать список так же, как и с помощью фильтра по выделенному значению, но вместо этого в специальное окно вводятся критерии, в соответствии с которым требуется произвести фильтрацию.

Допустим надо выбрать монеты, у которых поле страна соответствует Нидерландам или Бельгии. Для этого окно «Custom Filter» следует привести к следующему виду.



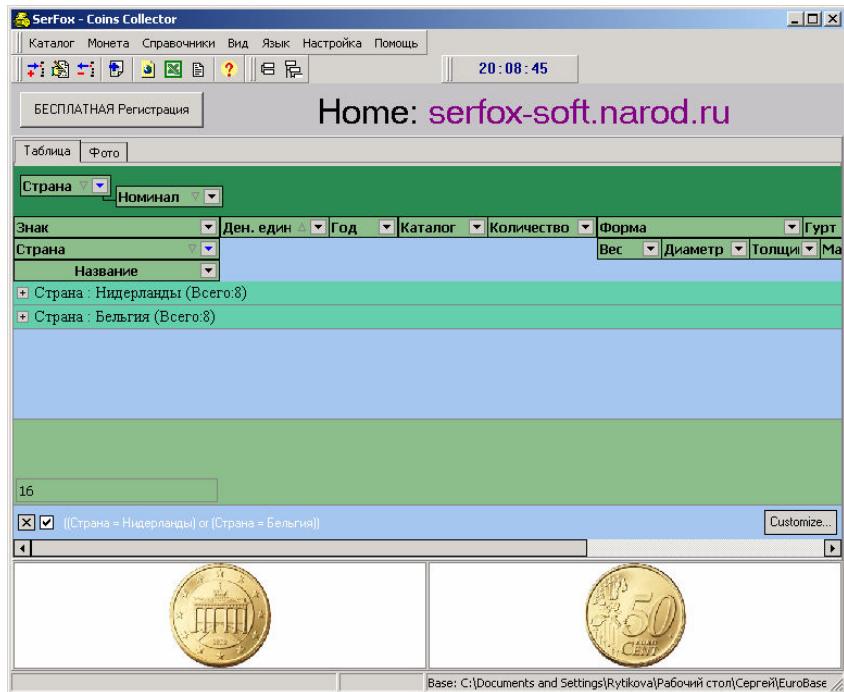
При нажатии кнопки «Ок» получаем отфильтрованный список.

Контакты.

Разработчик программы: sefox-soft@narod.ru

Вопросы по документации: vasolka@mail.ru

Сайт: sefox-soft.narod.ru



Для отображения всех записей можно снять фильтр:

- открыть окно фильтра, выбрать All...

или

- щелкнуть по крестику в поле группировки.

Временно удалить выбранный фильтр и отобразить все записи, можно убрав галочку в поле группировки, если же ее установить снова – фильтр восстановиться.

4.4. Управление расположением полей

Созданную группировку монет пользователь может сохранить. В дальнейшем это упростит представление данных: их можно будет использовать как шаблон расположения полей для экспорта данных, обмена каталогами и т.д.

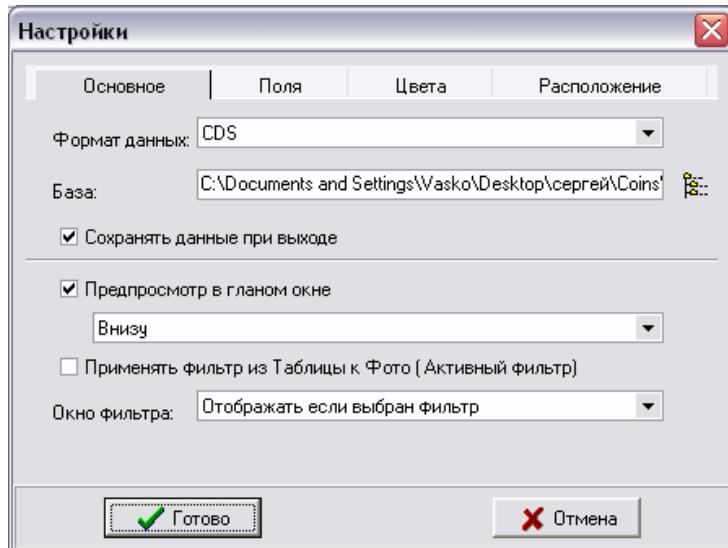
Переход из одного шаблона в другой можно осуществлять через меню «Вид»\«Расположение». Подробная инструкция по сохранению и редактированию расположений полей описана в пункте **5.4. Редактирование шаблонов расположения полей**.

5. Настройка программы

При помощи окна «Настройки» программы пользователь может определить внешний вид рабочего окна, отобразить или скрыть поля, просмотреть формат и путь базы данных, которая открыта в данный момент и т.д.

Окно «Настройки» имеет 4 вкладки: «Основное», «Поля», «Цвета», «Расположение». В последующих пунктах данного раздела будет подробно описана каждая вкладка.

5.1. Основные настройки



Как уже было сказано выше, в основных настройках можно увидеть путь и формат открытой базы данных. Именно эту базу будут сохраняться все внесенные изменения пользователем. Формат базы может быть двух видов cds и hml. Cds -данные на диске занимают меньше места, чем xml. Поэтому лучше выбирать cds формат.

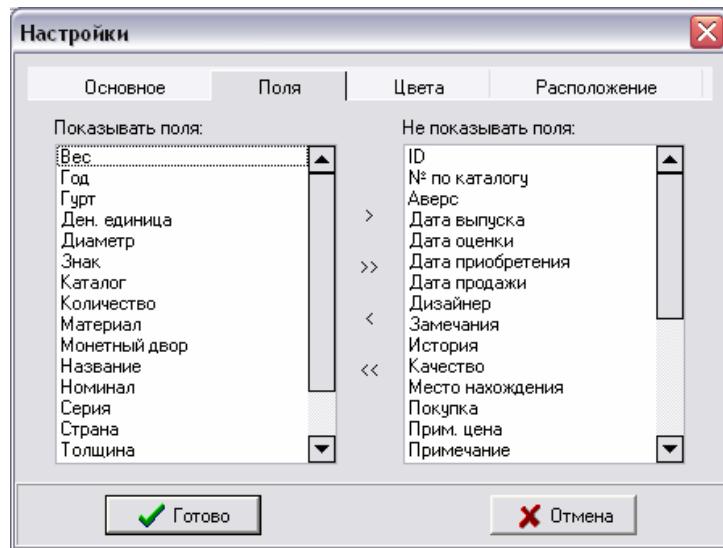
Галочка перед пунктом «Сохранять данные при выходе» означает что изменения будут сохраняться только при закрытии программы. Если ее убрать, то после каждого редактирования. Второй метод сохранения данных более надежен, но быстродействие программы при этом падает.

К справочникам это не относиться. Они сохраняются самостоятельно после внесения изменений.

«Предпросмотр в главном окне» определяет местоположение изображений монет в главном окне. Если галочку убрать, то изображения монет в первой вкладке «Таблица» рабочего окна пропадают и фотографии можно будет посмотреть только во вкладке «Фото». Если галочку оставить, фотографии монет будут появляться с правого/левого бока или снизу рабочего окна программы, в зависимости от желания пользователя.

При фильтрации монет в окне состояния рабочей области программы отображается выбранный фильтр, если в поле основных настроек «Окно фильтра» выбрано «Отображать всегда» или «Отображать если выбран фильтр» и не отображается в случае выбора «Не отображать». При отображении фильтра пользователь всегда видит по какому принципу он отбирает монеты и какого параметра еще не хватает.

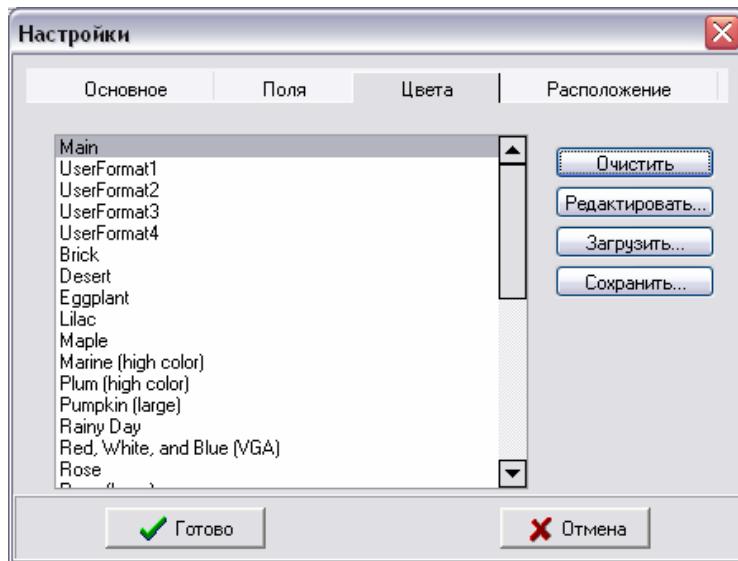
5.2. Отображаемые поля



Вкладка «Отображаемые поля» предназначена только для выбора пользователя какие данные о монетах он хочет видеть в окне программы, а какие скрыть.

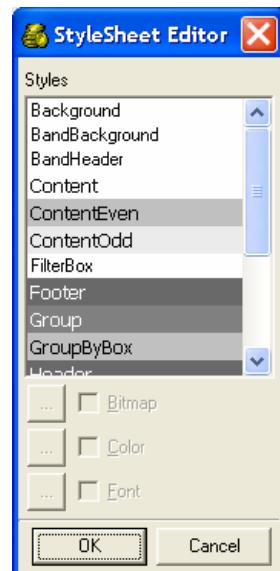
Визуально вкладка поделена на две области. Слева перечислены поля, которые будут видны при просмотре монет, справа скрытые поля. Перемещать поля из одного окна в другое можно при помощи галочек <>, <>>, <>>>, <<>>. Для перемещения по одному полю предназначены одиночные галочки, для перемещения за одну операцию сразу всех полей – двойные.

5.3. Выбор цветовой схемы



В вкладке «Цвета» можно выбрать внешний вид главного окна программы. В правой части вкладки расположена палитра, которой может воспользоваться пользователь при выборе шаблона представления рабочего окна. Для просмотра цветовых схем достаточно щелкнуть указателем мыши на любом понравившемся пункте. После этого рабочее поле программы окраситься в выбранную схему.

Пользователь самостоятельно может отредактировать любую схему при помощи кнопки «Редактировать». В результате ее нажатия на экране компьютера появиться окно «StyleSheet Editor».



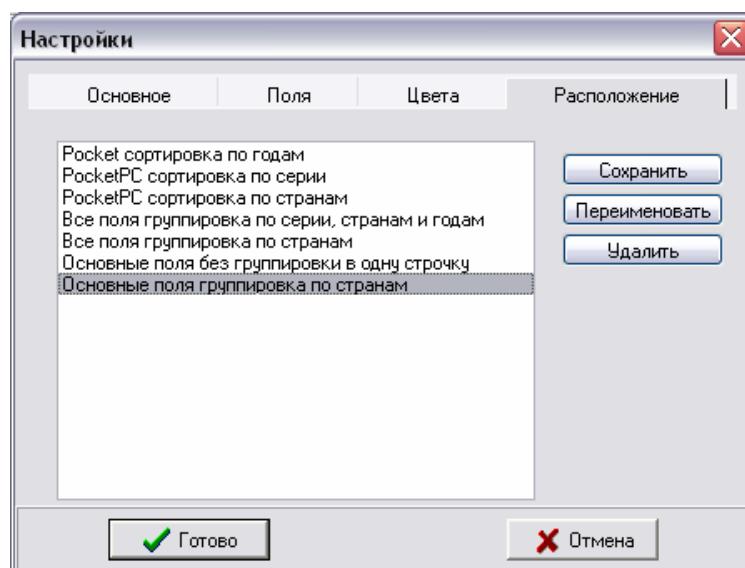
Например, если необходимо сменить цвет выделенных записей надо выбрать в этом окне «Selection».

- После выбора, станут активными кнопки перед «Bitmap», «Color», «Font».
- Нам нужна кнопка перед «Color».
- В раскрывшемся окне «Цвет», выберем синий.
- Нажимаем в окнах «Цвет», «StyleSheet Editor» - «Ок».
- Выбираем «Готово» в окне «Настройки».

Кнопка «Очистить» в настройках цвета приводит к стандартному виду окна программы (черный шрифт на белом фоне).

Кнопки «Сохранить» и «Загрузить» предназначены для сохранения созданных/отредактированных схем и последующей загрузки.

5.4. Редактирование шаблонов расположения полей



Пользователь может сохранить часто используемую группировку монет. Для этого необходимо чтобы в главном окне была активна такая группировка.

- Далее следует выбрать «Настройки»\ «Расположение»\ «Сохранить».
- В раскрывшемся окне забить в поле ввода название группировки.

Теперь сохраненной группировкой можно воспользоваться в любой момент через меню «Вид»\ «Расположение».

В случае если пользователь ошибся при названии группировки, он ее может переименовать (кнопка «Переименовать») или же вообще удалить (кнопка «Удалить»).

6. Регистрация программы

Для регистрации программы необходимо выбрать командную строку «Бесплатная регистрация» в меню «Помощь» либо же воспользоваться кнопкой «Бесплатная регистрация» на рабочей области программы.

Процесс регистрации разбит на 2 этапа.

3.2.1 Для начала надо будет выполнить все указания, описанные в окне регистрации и отослать письмо на адрес владельца программы. Через некоторое время пользователь получит письмо с ключом.

3.2.2 Его надо будет внести в поле «Key».

После выполнения второго пункта все действия для регистрации будут удачно завершены если щелкнуть по кнопке «Register».

